En la primera pantalla donde aparece la tienda cada jugador debe contar con dos ciudades, una capital y tres bases aéreas (ya compradas, es decir que no disminuirán su presupuesto) y que deberá colocar en las casillas que el quiera con supremacía aérea propia

Las aeronaves compradas solo pueden colocarse en bases aéreas

En el documento reglas airgame aparecen descritas todas las mecánicas del juego por si hay alguna duda